Отчёт по практике № 6

на тему

**Симулятор пиццерии с использованием Pygame**

Дата:12.05.2025

Программирование на Python создание консольных игр

Руководитель практики:Коробкин А.А.

Учащийся:Толеубаев Айдархан Кайдарович

Во время прохождении практики на тему: Программирование на Python создание консольных игр я изучил(а)

**Симулятор пиццерии с использованием Pygame**

Ссылка на github:

Приложение прилогается скриншот:

